

Factbox

- Datum: 21./22. April 2017
- Ort: Stadthalle Weiz, Dr.-Karl-Widdmann-Straße 50, 8160 Weiz
- Organisierende Institutionen: HTL Weiz, RCJ Austria
- Teilnahmebedingungen: zugelassen sind Teams von mindestens zwei Jugendlichen mit einem Erwachsenen als Begleitperson
- Gruppeneinteilung: Primary: 10–14 Jahre, Secondary: 15–19 Jahre
- Die Sieger qualifizieren sich für die Weltmeisterschaft 2017 in Nagoya, Japan



Factbox

- Date: 21st/22nd of April, 2017
- Place: Stadthalle Weiz, Dr.-Karl-Widdmann-Straße 50, 8160 Weiz
- Organizing institutions: HTL Weiz, RCJ Austria
- Conditions for participation: teams must consist of at least two young people accompanied by an adult
- Grouping: Primary: 10–14 years, Secondary: 15–19 years
- The winners qualify for the World Championship 2017 in Nagoya, Japan

Austragungsort Weiz

Weiz ist eine Industriestadt mit rund 11.000 Einwohnern in der Oststeiermark und die Hauptstadt des gleichnamigen Bezirks in Österreich. Die bereits 1188 urkundlich erwähnte Stadt hat einen netten Altstadt-kern und bietet von historischen Kirchen bis hin zu modernen Bauten einige Sehenswürdigkeiten. Weiz beherbergt eine Vielzahl von Schulen, darunter die HTL Weiz, welche bereits mehrmals erfolgreich bei der RoboCup WM teilgenommen hat.

Mehr Informationen unter www.weiz.at

Welcome to Weiz

Weiz is an industrial city located in the East of Styria and has about 11.000 inhabitants. First mentioned in 1188 the city offers a very nice city center with its historical churches and modern buildings. Weiz accommodates various schools, one of them is HTL Weiz, a successful participant of previous RoboCup events.

For further information please visit www.weiz.at

Anmeldung/Registration

Aktuelle Informationen bezüglich Registrierungsprozess, Termine, Unterkunft und Anreise werden rechtzeitig auf der Website bekannt gegeben.

Further information on the registration process, dates, accommodation and travel will be announced on the website.

www.robocupjunior.at

REGIONALZENTREN / REGIONAL CENTERS



AUSGETRAGEN VON / HOSTED BY



GESPONSERT VON / SPONSORED BY



Kontakt/Contact

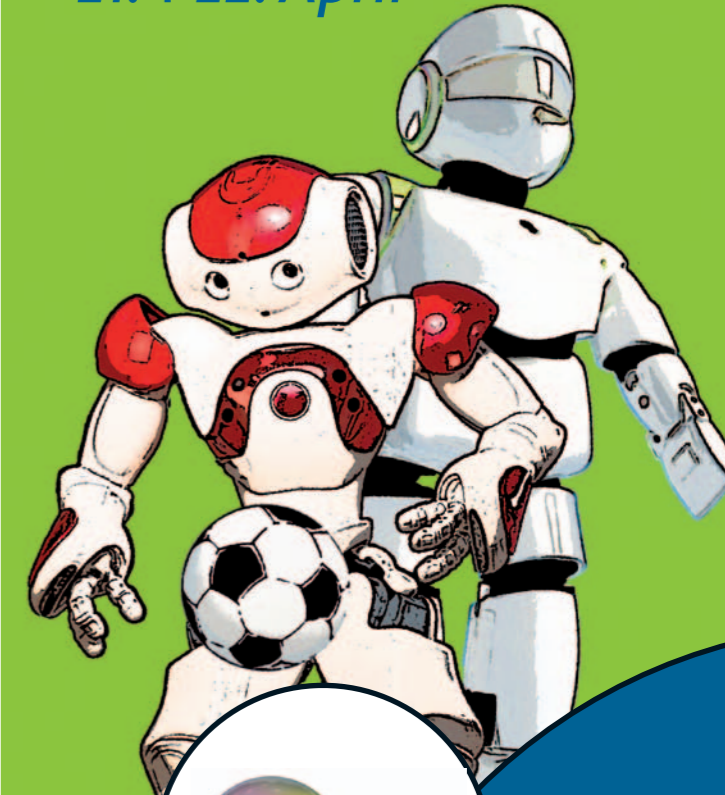
Offizielle Kontaktadresse für allgemeine Anfragen und Organisation:
office.rcj2017@htlweiz.at

Anfragen zu den einzelnen Disziplinen:
soccer.rcj2017@htlweiz.at
rescue.rcj2017@htlweiz.at
onstage.rcj2017@htlweiz.at

Stadthalle Weiz
Dr.-Karl-Widdmann-Straße 50
8160 Weiz



RoboCupJunior Austrian Open 2017 21. + 22. April



POWERED BY



www.robocupjunior.at

Was ist der RoboCupJunior?

Der RoboCupJunior gibt Jugendlichen die Gelegenheit, Technik und Naturwissenschaften kennenzulernen und mit Robotern zu experimentieren. Kreativität und Spaß stehen dabei an erster Stelle. Jedes Jahr finden nationale und internationale Bewerbe statt, bei denen sich Teams spielerisch messen können und Jugendliche aus anderen Schulen, Bundesländern, Nationen und Kulturen kennenlernen. Beim RoboCupJunior gibt es Bewerbe für zwei Altersklassen (Primary: 10 bis 14 Jahre, Secondary: 15 bis 19 Jahre). Die Jugendlichen können in drei Disziplinen antreten: OnStage, Rescue und Soccer.

What is RoboCupJunior?

The main aim of RoboCupJunior is to get youngsters familiar with technology and natural science and give them a chance to experiment with robots. Priority is given to creativity and fun. Every year national and international competitions are held where teams can playfully put their abilities against one another and at the same time meet kids from other schools, other provinces and from countries with fascinating cultures. At RoboCupJunior the competitors are divided into two groups (Primary: 10–14 years, Secondary: 15–19 years). The youngsters can compete in three different categories: OnStage, Rescue and Soccer.



Disziplin SOCCER

Bei RoboCupJunior Soccer entwickeln die Jugendlichen Roboter, die miteinander Fußball spielen. Ein Soccer-Robot-Team besteht aus zwei Spielern. Nach dem Anpfiff spielen die Roboter selbstständig – ohne Eingreifen der Jugendlichen. Während des Spiels werden einige Herausforderungen, wie beispielsweise das Finden des gegnerischen Tors und des Balles, gemeistert. Der Fußball ist so groß wie ein Tennisball und sendet Infrarotsignale aus, um vom Roboter erkannt zu werden. Wie bei einem echten Fußballspiel müssen auch hier Fußballregeln eingehalten werden.

SOCCER Discipline

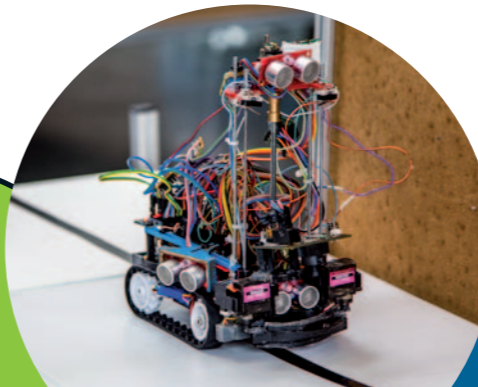
The youngsters develop robots which play soccer together. A team consists of two players. After the kick-off the robots act independently without interference from the youngsters. During play several challenges, like finding the goal of the opposing team or following the ball, have to be met. The football is approximately the size of a tennis ball and emits infrared signals. As in a real match the rules of soccer have to be observed.

Disziplin ONSTAGE

Erlaubt ist, was gefällt, solange mindestens ein selbst gebauter Roboter dabei ist. Die Jugendlichen haben zwei Minuten Zeit, um ihre Performance zu präsentieren. Manche Teams zeigen eine Choreografie, andere wiederum erzählen eine Geschichte. Hier sind Fantasie, Kreativität und technische Problemlösungsfähigkeit gefragt. Die Jury bewertet die Kreativität und deren Umsetzung. Punkte werden aber auch für die Arbeit mit den Robotern vergeben.

ONSTAGE Discipline

Whatever appeals to you is acceptable, as long as there is at least one self-created robot. The youngsters are given a two minute period to show their performance. Some teams surprise the jury with a choreographed show, others tell a story. In this discipline, fantasy, creativity and technical ability are all required. The jury evaluates creativity and its application, but also awards points for robot-handling abilities.



Disziplin RESCUE

Das Ziel dieser Disziplin ist das Suchen und Retten von Opfern. Die Jugendlichen bauen Roboter, die sich durch ein Katastrophenszenario bewegen und nach Verschütteten suchen. Das Katastrophengebiet besteht aus mehreren Platten, die durch Türen und Rampen verbunden sind. Die „Opfer“ befinden sich im Evakuierungsgebiet und müssen gefunden und in Sicherheit gebracht werden. Eine schwarze Linie erleichtert es, den Weg durch die Arena zu finden. Diese Linie kann jedoch unterbrochen oder durch Trümmer blockiert sein, was die Aufgabe für den Roboter noch anspruchsvoller macht.

RESCUE Discipline

In this category one has to search for victims and rescue them. The youngsters build robots which are able to find their way through a disaster area searching for trapped people. That disaster area is represented by tiles which are connected by doors and ramps. The victims, who are located in the evacuation zone need to be found and brought to a safe place. Although black lines make it easier to find the way through the zone, the markings might be disrupted in places or blocked by debris, which makes the rescue more challenging.

Disziplin COSPACE RESCUE/ COSPACE RESCUE Discipline

In CoSpace Rescue entwickelt ein Team angemessene Strategien für reale und virtuelle autonome Roboter und navigiert dabei durch reale und virtuelle Arenen mit dem Ziel, Objekte einzusammeln und dabei gegen einen anderen Roboter, der den gleichen Auftrag ausführt, anzutreten.

In CoSpace Rescue, a team has to develop appropriate strategies for both real and virtual autonomous robots to navigate through their respective real and virtual arenas and collect objects while competing with another robot that is performing the same mission.